

DAFTAR PUSTAKA

- 
- [1] Khairunnisa, 2010, *Perancangan Aplikasi Education Game Untuk Pengajaran Bahasa Inggris Pada Anak-Anak*, Universitas Sumatra Utara, Medan.
- [2] Bayu Putra Kurniawan, 2011, *Astronauts Pilot Mini Game Using Adobe Flash CS 3*, Naskah Publikasi, Universitas Gunadarma, Depok.
- [3] Ghea Putri Fatma Dewi, 2012, *Pengembangan Game Edukasi Pengenalan Nama Hewan Dalam Bahasa Inggris Sebagai Media Pembelajaran Siswa SD Berbasis Macromedia Flash*, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- [4] Rachmawaty, 2011, *Penerapan Algoritma Greedy dan Algoritma BFS untuk AI pada Permainan Greedy Spiders*, Tugas Akhir Teknik Informatika, Sekolah Teknik Elektro dan Informatika Institut Teknologi Bandung, Bandung.
- [5] C. Ivan Sibero, 2009, *Langkah Mudah Membuat Game 3D*, MediaKom, Yogyakarta
- [6] Wahana Komputer, 2010, judul *Adobe Flash Cs 5 Untuk Membuat Animasi Kartun*, Penerbit Andi, Semarang.
- [7] Hidayatullah, P. Daswanto, A. PoncoNugroho, S, 2011, *Membuat Mobile Game Edukatif dengan Flash*, Penerbit Informatika, Bandung.
- [8] Al-Bahra Bin Ladjamudin, 2005, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Penerbit Graha Ilmu, Yogyakarta.
- [9] Binanto, Iwan, 2013, *Multimedia Digital-Dasar Teori dan Pengembangannya*, Penerbit ANDI, Yogyakarta.